Программа краткосрочной образовательной практики «Архитектор – строитель»

| 11 | «Архитектор – строитель» | |
|-------------------------|--|--|
| Название программы | «Архитектор» | |
| Авторы программы | Рыжова Татьяна Викторовна, воспитатель | |
| Возраст детей | 5-6 лет | |
| Аннотация для родителей | Хотите, чтобы ваш ребенок попробовал себя в роли | |
| | архитектора - строителя? Приходите к нам! На практике | |
| | дети в роли архитектора научатся создавать чертеж здания и | |
| | воспроизводить постройку по чертежу. | |
| Цель | Формирование первичных представлений о труде | |
| | архитектора - строителя, его роли в обществе и жизни | |
| | каждого человека | |
| Задачи | - Сформировать первичные представления о профессии и | |
| | трудовых процессах архитектора – строителя (проектирует | |
| | различные объекты; разрабатывает макеты; воспроизводит | |
| | постройки по чертежам) | |
| | -Упражнять в умении выполнять чертеж, читать, определять | |
| | материал для создания собственной постройки. | |
| | - Воспитывать положительное отношение к труду | |
| | архитектора – строителя. | |
| Количество часов | 3 встречи | |
| Максимальное | 8 человек | |
| количество участников | | |
| Перечень материалов и | Инженерные книги ребенка, альбом «Здания | |
| оборудования для | Архитектуры», мультипликационный фильм «Архитектор», | |
| проведения | виртуальная экскурсия «Профессия -Архитектор», набор | |
| | «Дары Фребеля» (№ 5; №6; №7; №13; №14), проектор, | |
| | компьютер, экран | |
| Предполагаемые | Ребенок получит первичные представления о профессии | |
| результаты | архитектора через опыт проектирования и конструирования | |
| | моделей. | |
| Список литературы, | Интернет ресурсы - источник: | |
| используемой при | Эл. ссылка № 1: | |
| подготовке к | мультипликационный фильм «Архитектор» | |
| краткосрочной | https://www.youtube.com/watch?v=m9BPpSXiqCg | |
| образовательной | Эл. ссылка № 2: Виртуальная экскурсия «Архитектор» | |
| практике | https://yandex.ru/video/preview/10736461039699306247 | |
| | | |
| | | |

Занятие №1 «Архитектор - это кто?»

Цель: Знакомство с профессией - архитектор и с его трудовыми процессами.

Задачи:

Образовательные: расширять представления детей о профессии архитектор и о его трудовых процессах (проектирует различные объекты; разрабатывает макеты, природные ландшафты; воспроизводит постройки по чертежам)

Развивающие: развивать умение сравнивать рисунок и чертёж предмета.

Воспитательные: воспитывать положительное отношение к труду архитектора

| Методы | Приемы | |
|--------------|--------------------------------------|--|
| Наглядные | виртуальная экскурсия | |
| Словесные | рассказ, вопросы, ситуативная беседа | |
| Практические | дидактическая игра | |

| TT | T |
|----------------------|---------------------------|
| Детская деятельность | Виды детской деятельности |
| детская деятельность | риды детекон деятельности |

| Коммуникативная | Обсуждение ситуации – «Кто поможет поросятам построить дом?» | |
|-----------------|--|--|
| Игровая | дидактическая игра «Что нужно архитектору для работы» | |

Материал: демонстрационный: виртуальная экскурсия «профессия архитектор»; карточки к дидактической игре «Что нужно архитектору для работы»

| Этап | Содержание | Результат |
|----------------|--|---|
| Вводный | 1. Мотивация. Три поросенка решили построить прочный и красивый дом. Кто им может помочь? | Мотивация к деятельности |
| Основной | 2. Знакомство с профессией «архитектор». Виртуальная экскурсия. | Имеют представления о трудовых процессах архитектора (проектирует различные объекты; разрабатывает макеты; воспроизводит постройки по чертежам) |
| Заключительный | Дидактическая игра «Что нужно архитектору для работы». Цель: упражнять в классификации предметов, умении правильно называть вещи, необходимые архитектору для работы. Материал: набор карточек с предметами. Ход игры: педагог раскладывает на столе, перед детьми, карточки с предметами и предлагает выбрать только те, которые нужны дизайнеруоформителю подарков для работы. | Знают о профессии архитектор |

Занятие 2 «Чертим чертеж домика поросят»

Форма: творческая мастерская

Цель: научить детей делать чертеж дома

Задачи:

Образовательные. Дать представление о том, что такое чертеж, зачем он нужен; учить

чертить чертеж

Развивающие: развивать умение читать чертежи.

Воспитательные: воспитывать культуру общения, самостоятельность.

| Методы | Приемы |
|--------------|-----------------------------|
| Наглядные | чертежи |
| Словесные | вопросы, ситуативная беседа |
| Практические | упражнения |

| Детская деятельность | Виды детской деятельности |
|---------------------------------|---------------------------|
| Познавательно-исследовательская | Создание чертежа здания |
| Коммуникативная | обсуждение |

Материал: раздаточный: альбомный лист на каждого ребенка, карандаш, ластик, набор «Дары Фребеля» (№ 5; №6; №7; №13; №14).

Логика образовательной деятельности

| Вводный | 1. Мотивация. Приглашение детей в | Мотивация к деятельности |
|----------------|--------------------------------------|--------------------------|
| | конструкторское бюро. | |
| Основной | 1.Педагог обращает внимание на набор | Умеют создавать чертеж |
| | «Дары Фребеля» и предлагает с его | здания. Называют на |
| | помощью создать чертеж домика для | чертеже некоторые детали |
| | поросят. | постройки |
| | 2. Знакомство с чертежом | |
| | 3. Самостоятельная работа детей. | |
| | 4. Обсуждение чертежей | |
| | 5. Устранение неполадок | |
| Заключительный | - Что такое чертеж? | Имеют представление о |
| | - Для чего он нужен? | чертеже. Зачем он нужен. |
| | - Какой дом будет у тебя? | Умеют читать чертеж |
| | - А что изображено на твоем чертеже? | |

Занятие 3 «Домик для поросят».

Форма: творческая мастерская

Цель: учить строить дом по чертежу.

Задачи:

Образовательные: учить строить здание по чертежу.

Развивающие: развивать умения читать чертеж, подбирать необходимые детали.

Воспитательные: воспитывать культуру общения, самостоятельность.

| Методы | Приемы |
|--------------|-----------------------------|
| Наглядные | чертежи |
| Словесные | вопросы, ситуативная беседа |
| Практические | упражнения |

| Детская деятельность | Виды детской деятельности |
|----------------------------------|---------------------------|
| Конструктивно- модельная | Создание постройки |
| Познавательно- исследовательская | моделирование |
| Коммуникативная | обсуждение |

Материал: чертежи, раздаточный: деревянный конструктор «Веселые картинки».

Логика образовательной деятельности

| violinia vojusozni viiznon goni viiznoviii | | |
|--|---------------------------------------|--------------------------|
| Этап | Содержание | Результат |
| Вводный | 1. Приглашение в конструкторское | Мотивация к деятельности |
| | бюро. | |
| Основной | 1.Педагог предлагает детям построить | умеет читать чертеж, |
| | домики для поросят по своим чертежам. | подбирать необходимые |
| | 2. Самостоятельная работа. | детали |
| Заключительный | Дети презентуют свои работы | Ребенок умеет строить |
| | | здание по чертежу |